



**Biuro
Sprzedaży
Centrum**

ATAS sp. z o.o.

00-552 Warszawa
pl. Konstytucji 4/15
Tel. +48 22 625 17 28
Fax +48 22 625 69 89

WICIE NAD MORZEM

Japońska Przygoda z Manga

#manga #anime #cosplay #kulturaizstukajaponii

Zapraszamy na obóz kulturoznawczy z wieloletnią tradycją. Fascynacji Japonią ulega coraz większa rzesza ludzi na całym świecie. Fascynuje kultura, kuchnia, język, tradycja, ale też manga i anime. W tym roku również zapraszamy na obóz Interkamp. Tym razem spotkamy się w Wiciu nad Bałtykiem.

PROGRAM

1 DZIEŃ Wyjazd wg rozkładu jazdy. Przyjazd do ośrodka, zakwaterowanie, kolacja.

2-11 DZIEŃ Realizacja programu:

- **manga:** komiks japoński, tradycyjnie czarno-biały, czytany od prawej do lewej. Słowo MANGA oznacza dosłownie „niepohamowane obrazy”. Wyróżnia się wyrazistymi postaciami (z nienaturalnie dużymi oczami i dziwnym kolorem włosów). Japońskiego komiksu nie sposób pomylić z amerykańskimi bądź europejskimi powieściami obrazkowymi

- **anime:** japoński film animowany. Podobnie jak w przypadku mangi, kreska i animacja są bardzo charakterystyczne i wyraźnie odróżniają się od innych typów animacji. Nie należy mylić anime z „bajką” ani „kreskówką”. Tematyka poruszana w mandze i anime może być dowolna – każdy może tam znaleźć coś dla siebie

- **wszystko od początku:** uczestnicy będą mieli okazję dowiedzieć się, jak narodziła się manga, jak ewoluowała z tradycyjnych drzeworytów *ukiyo-e* i co sprawiło, że dziś jest tak bardzo popularna. Poznaj dzieła największych mistrzów animacji japońskiej jak Osamu Tezuka (zwany „ojcem mangi”) czy Hayao Miyazaki zwanego „japońskim Disneyem”

- **cosplay:** okazja na przeistoczenie się w ulubioną postać z mangi, anime bądź ukochanej gry komputerowej. Uczestnicy Japońskiej Przygody z Mangą wyjdą na nadmorski deptak niczym japońscy cosplayerzy w Harajuku! Efekty zjawiskowych metamorfoz zostaną uwiecznione podczas sesji zdjęciowej w plenerze. W planach mamy też tajną akcję happeningową

- **sztuka i kultura Japonii:** podczas warsztatów będziesz mógł stworzyć bardziej skomplikowane origami, dowiedzieć się, jak powinno wyglądać prawdziwe irezumi i dlaczego aktorzy w teatrze kabuki noszą maski. W programie również: haiku – warsztat japońskiej poezji, malowanie tuszem i maski japońskie

- **pismo i mowa japońska:** język japoński jako jedyny na świecie ma aż trzy równocześnie używane alfabety. Będziesz miał okazję poznać różnicę pomiędzy hiraganą a katakaną oraz dowiedzieć się, co to są kanji i czemu trzeba znać ich aż 2 tysiące, by przeczytać gazetę. Ponadto będziesz mógł spróbować swoich sił w sho-dō, czyli sztuce kaligrafii

- **warsztaty komiksu:** nauka podstaw tworzenia komiksów, doskonalenie różnych technik twórczych (kredka, akwarela, flamastry). W programie również tworzenie własnych avatarów, komiksowe pojedynki, solidna dawka wiedzy na temat najpopularniejszych bohaterów i kultowych autorów mangi

- **japońska kuchnia:** na warsztatach japońskiej sztuki kulinarnej dowiesz się wielu ciekawych rzeczy o miso, tofu i wakame. Samodzielnie przyrządzisz pyszne sushi, nauczysz się trudnej sztuki jedzenia pałeczkami, a także poznasz magię sekretnej sztuki parzenia herbaty.

- **nowoczesna Japonia:** blok zajęć rozrywkowych służących integracji i świetnej zabawie. Zapraszamy również na karaoke, gry na konsolach PS3 i PS4, nocne maratony anime. Ponadto kilka ciekawostek technologicznych, naukowych i popkulturowych prosto z Japonii XXI wieku

- **misja morze:** będziemy korzystać z uroków nadmorskich terenów. Oglądanie zachodów słońca, morskie kąpiele i plażowanie to nieodłączne elementy obozowych atrakcji. Nie zabraknie również wodnych i plażowych rozrywek i gier. Nad bezpieczeństwem czuwać będzie ratownik wodny.

- **strefy rozrywki:** czas na integrację, letni chillout i niezapomniane animacje. W propozycjach m.in. strefa gier planszowych i multimedialnych, strefa chillu, strefa karaoke, czy strefa spa. Nie zabraknie gry terenowej, dyskoteki z motywem przewodnim, klimatycznego ogniska z muzyką, czy plenerowych wieczorów filmowych

- **zajęcia otwarte:** Interkamp to interdyscyplinarna góra różnorodności. Naszym Uczestnikom proponujemy otwarty blok zajęć, podczas którego

wiek uczestników: 13-19 lat

czas trwania: 12 dni

transport: autokar

atrakcje: komiks japoński, kuchnia japońska

będzie można zapoznać się z zajęciami programowymi innych obozów

- **pokaz finałowy:** pod koniec turnusu, podczas pokazu finałowego, poszczególne obozy prezentują efekty swojej pracy twórczej. W pokazie biorą udział wszyscy Uczestnicy, zaproszeni twórcze i znajomi. Przedstawimy m.in. filmy, prezentacje multimedialne, wystawy i wernisaże, recitale, koncerty, show taneczne, reportaże, etiudy, poczęstunek, pokazy mody i spektakle teatralne. Całość zostanie wyemitowana na naszym kanale youtube podczas transmisji live

- **nagrody:** skrzydlate Interkampki - nagrody specjalne za całokształt pracy twórczej na danym obozie. Nagrody dedykowane są tym, którzy w szczególny sposób wyróżniają się pasją, chęcią rozwoju, postawą twórczą i zaangażowaniem.

12 DZIEŃ Śniadanie, pobranie suchego prowiantu na drogę, wykwaterowanie, powrót do poszczególnych miast wg rozkładu jazdy.

ZAKWATEROWANIE I WYŻYWIENIE

Ośrodek Wypoczynkowy Diuna w Wiciu. Obiekt położony jest w uroczej miejscowości Wicie, usytuowany 200 m od morza. Ośrodek po kapitalnym remoncie. Obiekt oferuje bogatą infrastrukturę: liczne sale warsztatowe, jadalnie, całonocowa recepcja, miejsce na ognisko, boiska sportowe, namioty rekreacyjne, letnie tarasy, wi-fi

Pokoje: 4, 5 i 6 osobowe z łazienkami.

Wyżywienie: 4 domowe posiłki dziennie: śniadanie, obiad, podwieczorek, kolacja. Wszystkie przygotowywane w ośrodku. Obóz zaczyna się kolacją pierwszego dnia, a kończy śniadaniem dnia ostatniego. Uczestnicy otrzymują suchy prowiant na drogę powrotną.

ŚWIADCZENIA ZAWARTE W CENIE

- zakwaterowanie: 11 noclegów w pokojach z łazienkami

- wyżywienie: 4 posiłki dziennie: śniadanie, obiad, podwieczorek, kolacja, suchy prowiant na drogę powrotną

- bardzo aktywny program

- opieka: kadry pedagogicznej, instruktorskiej oraz medycznej

- ubezpieczenie AXA: NNW 10 000 PLN

- pakiet Uczestnika Interampu, śpiwornik

WAŻNE INFORMACJE

- ważną legitymację szkolną z numerem PESEL oraz poprawnie wypełnioną kartę kwalifikacyjną z numerem PESEL

- należy zabrać: mały plecak oraz wygodne buty do wycieczek pieszych, obuwie sportowe, ciepły sweter lub polar, kurtkę przeciwdeszczową, strój kąpielowy/kąpielówki, letnie nakrycie głowy (czapkę, chustkę lub kapelusz), latarkę z zapasem baterii, przybory toaletowe, ręcznik kąpielowy i plażowy, krem z filtrem UV, środek przeciwko owadom, okulary przeciwsłoneczne

- zabierz kostiumy i dodatki, które chcesz wykorzystać do cosplay'u oraz Twoje ulubione anime

- proponowane kieszonkowe ok. 120 PLN

TURNUSY I CENY

Zaliczka: 700 PLN

POP-KWJ-1	24.06 – 05.07.2019	2399 PLN
POP-KWJ-2	06.07 – 17.07.2019	2399 PLN
POP-KWJ-3	18.07 – 29.07.2019	2399 PLN
POP-KWJ-4	30.07 – 10.08.2019	2399 PLN

Impreza odbędzie się pod warunkiem, gdy zgłosi się na nią minimum 12 osób. W przypadku braku minimalnej liczby osób, impreza może zostać przez organizatora odwołana bez ponoszenia dodatkowych kosztów z tytułu odszkodowania lub zadośćuczynienia. Organizator powiadamia o tym fakcie nie później niż 20 dni przed datą wyjazdu.

DODATKOWE OPŁATY

- opłata za dojazd w zależności od miejsca wsiadania

100 PLN

Więcej informacji na www.atas.pl**FAKULTATYWNIE – PŁATNE NA MIEJSCU**

Realizowane przy min. 20 uczestnikach

- rejs statkiem: 50 PLN
- wycieczka do Jarosławca: 60 PLN
- Aquapark Panorama Morska w Jarosławcu: 70 PLN
- galeria najlepszych zdjęć: 29,90 PLN
- przygodowy pakiet obozowy - worek, latarka, baterie do niej, bidon, poduszka dmuchana taka do podróży na kark, pałeczki fluorescencyjne:

TRANSPORT

Dojazd własny: adres: Ośrodek Wypoczynkowy Diuna w Wiciu ul. Wczasowa 1. Prosimy o przybycie do Ośrodka ok. godz. 16:00 pierwszego dnia obozu i odbiór ok 10:00 w dniu wyjazdu.

Dojazd zorganizowany autokarem lub pociągiem - organizujemy za dopłatą dojazd na obóz z większych miast Polski. Uczestnicy zawsze podróżują pod opieką naszej kadry. Wykaz miejsc i godzin zbiórek będzie potwierdzony na ok. 7 dni przed wyjazdem. Prosimy o przybycie na miejsce zbiórki 15 min. przed odjazdem.

MIASTO	MIEJSCE ZBIÓRKI	WYJAZD	POWRÓT	DOPLATA
WYJAZD Z PONIŻSZYCH MIAST JEST POTWIERDZONY				
Gdańsk	Parking przy Auchan, ul. Szczęśliwa 3	14:15	12:15	98 PLN
Częstochowa	WYJAZD: parking przy McDonald's, ul. Drogowców 1, kierunek Łódź; POWRÓT: parking przy McDonald's, al. Wojska Polskiego 263/271, kierunek Katowice	07:20	18:30	188 PLN
Katowice	Parking przy McDonald's, ul. Ofiar Katynia 5, kierunek Opole	05:50	20:00	198 PLN
Kraków	Parking przy Carrefour, ul. Zakopiańska 62	04:25	21:25	198 PLN
Łódź	Stacja Paliw BP,, ul. Kątna 1	09:15	16:25	188 PLN
Poznań	Parking przy Centrum Handlowym M1, ul. Szwajcarska 14	08:20	17:15	188 PLN
Szczecin	Miejsce i godzina zbiórki zostaną potwierdzone 3 dni przed wyjazdem	-	-	188 PLN
Toruń	Stacja Paliw ORLEN, ul. Słupska 1	11:30	14:10	168 PLN
Warszawa	Pałac Kultury i Nauki, parking przy Pałacu Młodzieży, od ul. Świętokrzyskiej	06:55	19:05	198 PLN
Wrocław	Stacja Paliw Circle K, ul. Sucha 15 C	04:20	21:20	198 PLN
TRANSPORT REALIZOWANY PRZY MIN. 4 UCZESTNIKACH Z DANEGO MIASTA				
Białystok	Miejsce i godzina zbiórki zostaną potwierdzone 3 dni przed wyjazdem	-	-	250 PLN
Bydgoszcz	Miejsce i godzina zbiórki zostaną potwierdzone 3 dni przed wyjazdem	-	-	250 PLN
Leszno	Miejsce i godzina zbiórki zostaną potwierdzone 3 dni przed wyjazdem	-	-	250 PLN
Olsztyn	Miejsce i godzina zbiórki zostaną potwierdzone 3 dni przed wyjazdem	-	-	250 PLN

Impreza organizowana przez BTA Kompas.